

Programovanie sa z neznámych dôvodov dnes pokladá za niečo, čo sa dá naučiť za niekoľko hodín či dní. Čo si však o tom myslia profesionálni programátori, čo už majú niečo za sebou?

Moderná doba si žiada množstvo programátorov. Zariadenia s procesormi a mikrokontrolérmi sú všade okolo nás, a trh sa domáha novších, väčších a farebnejších. Dobrých programátorov je však už notoricky zúfalý nedostatok, a to sa snažia využiť výrobcovia rôznych vývojových prostriedkov: sľubujú, že tie najnovšie a najmodernejšie vývojové prostriedky umožnia tvoriť aplikácie bez potreby zdĺhavého učenia sa.

Náš skalný čitateľ [jaromír](#) si v súvislosti s projektom mbed [takto povzdychol](#):

Ďalšia verzia nejakého supergeretu bude targetovaná na deti predškolského veku?

Čím viac vznikajú projekty, ktoré "približujú" MCU programovanie ľuďom, ktorí tomu nerozumejú, tým viac je to celé "zbastardčené". Ono, keď vytvoríte systém, ktorý môžu používať neznalí, nemožno sa čudovať, že ho používajú hlavne tí neznalí.

Tak, žeby to bez toho učenia predsa len nešlo? Ale veď programovanie je také jednoduché: stačí sa naučiť niekoľko príkazov, a tie sa potom opakujú dookola. A či nie?

Svoj názor na túto tému vyjadril v eseji s názvom [Teach Yourself Programming in Ten Years](#) ([Naučte sa programovať za desať rokov](#)) Peter Norvig. Tvrdí, že akékoľvek návody typu "Naučte sa programovací jazyk XYZ za N dní" sú holým nezmyslom, nech je to akokoľvek populárne a nech na túto tému existuje koľkokoľvek kníh. No a svoje tvrdenia samozrejme podkladá aj argumentami. A nielen to - uvádza aj niekoľko rád, ako sa začať učiť programovať a ako vytrvať... celých tých (zhruba) desať rokov, koľko to nevyhnutne musí trvať.

A že ten pán tomu rozumie je zrejmé aj z toho, že Peter Norvig je riaditeľom vývoja u Google...