

μGFX je minimalistická knižnica pre displeje (aj s podporou touch screen) ktorá Vám uľahčí tvorbu GUI pre Vaše embedded aplikácie.

## Vlastnosti

- vysoko portovateľná
- podpora všetkých typov displejov: od monochromatických až po plnofarebné
- podpora hardvérovej akcelerácie
- pripravených viac ako 50 driverov
- písaná v C, ale môže byť použitá aj s C++
- pre nekomerčné použitie je zdarma
- transparentná: všetky zdrojové kódy sú otvorené
- pracuje na systémoch s malou kapacitou RAM pamäte. Pre viaceré displeje nie je potrebný framebuffer.
- multi-threading re-entrant. vykresľovanie môže nastať z hociktorého threadu kedykoľvek!

## Vývojové nástroje

Ku knižnici je k dispozícii aj grafický dizajnér μGFX-Studio.

Je to desktopová aplikácia umožňujúca drag-n-drop systémom navrhnuť tú Vašu obrazovku. μGFX-Studio pracuje so systémom Windows, Linux a Mac OS X.

## Cena

Non-Commercial: Free (*μGFX is free for home, hobby and educational use*)

Commercial per 20 devices: 100,- USD

Commercial unlimited devices: 1650,- USD

## Odkazy

[μGFX home page](#)

[μGFX Library](#)

[μGFX-Studio](#)

[μGFX Example Projects](#)

## A pár Youtube videí

μGFX na YouTube:

μGFX na E-Ink display bez použitia framebuffera

μGFX-Studio