

ST [ešte neoznámilo](#) nový rad nízkopříkonových mcu s jadrom ARM Cortex-M4 s označením STM32L4+ (STM32L4Plus).

#### Vlastnosti

Jedná sa o [vylepšenú rodinu STM32L4](#), so zvýšeným maximálnym hodinovým taktom pri zachovaní nízkej spotreby, zväčšenými pamäťami a pridanými perifériami.

Vzhľadom na to, že sa v bežnom číslovaní v tomto rade už viac-menej minuli stredné číslice trojčíslia za "L", označujúce podskupinu, ST začalo používať na tomto mieste písmená, a tak tieto obvody sú značené ako STM32L4Rx - a, ako to je už zvykom, ekvivalentný model s povolenými kryptografickými vlastnosťami má na tomto mieste číslicu/písmeno o jedno vyššiu, t.j. STM32L4Sx.

<b>Cortex®-M4 (DSP + FPU) – 120 MHz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ART Accelerator™</li> <li>• USART, SPI, I<sup>2</sup>C</li> <li>• 2 xQuadSPI</li> <li>• 16 and 32-bit timers</li> <li>• SAI + audio PLL</li> <li>• CAN</li> <li>• Camera IF</li> <li>• Chrom-ART</li> <li>• 2x 12-bit DAC</li> <li>• Temperature sensor</li> <li>• Low voltage 1.71V to 3.6V</li> <li>• Vbat Mode</li> <li>• Unique ID</li> <li>• Capacitive Touch sensing</li> </ul>	Product line	FLASH (KB)	RAM (KB)	Memory I/F	2 x Op-Amp
		STM32L4R5 USB OTG	2048 to 1024	640	SDIO FSMC	●
		STM32L4S5 USB OTG & AES	2048	640	SDIO FSMC	●
		STM32L4R7 USB OTG & TFT Interface	2048 to 1024	640	SDIO FSMC	●
		STM32L4S7 USB OTG & TFT Interface & AES	2048	640	SDIO FSMC	●
		STM32L4R9 USB OTG & MIPI DSI	2048 to 1024	640	SDIO FSMC	●
		STM32L4S9 USB OTG & MIPI DSI & AES	2048	640	SDIO FSMC	●

Okrem 120MHz taktovacej frekvencie (oproti doterajším 80MHz), 640kB SRAM a do 2MB FLASH sú ako novinky pridané periférie

pre zobrazovanie - 2D grafický akcelerátor, TFT kontrolér, a v najvyššom modeli aj MIPI-DSI rozhranie. Kuriozitou je úprava grafiky optimalizovaná na zobrazovanie na okrúhlych displejoch, čo naznačuje, že táto rodina bola priamo vyvinutá pre ovládanie smart hodín.

K vlajkovej lodi celého radu, STM32L4R9AI, bude k dispozícii Nucleo aj Eval doska, ako to vyplýva zo zmien v najnovšej verzii softwarového balíka CubeL4.