

Keďže ma dcéra uprosila, aby som jej "nahodil" na počítač niečo "kúúúlové", s čím by si vytvorila svoju aplikáciu, začal som hľadať GCC pre deti...

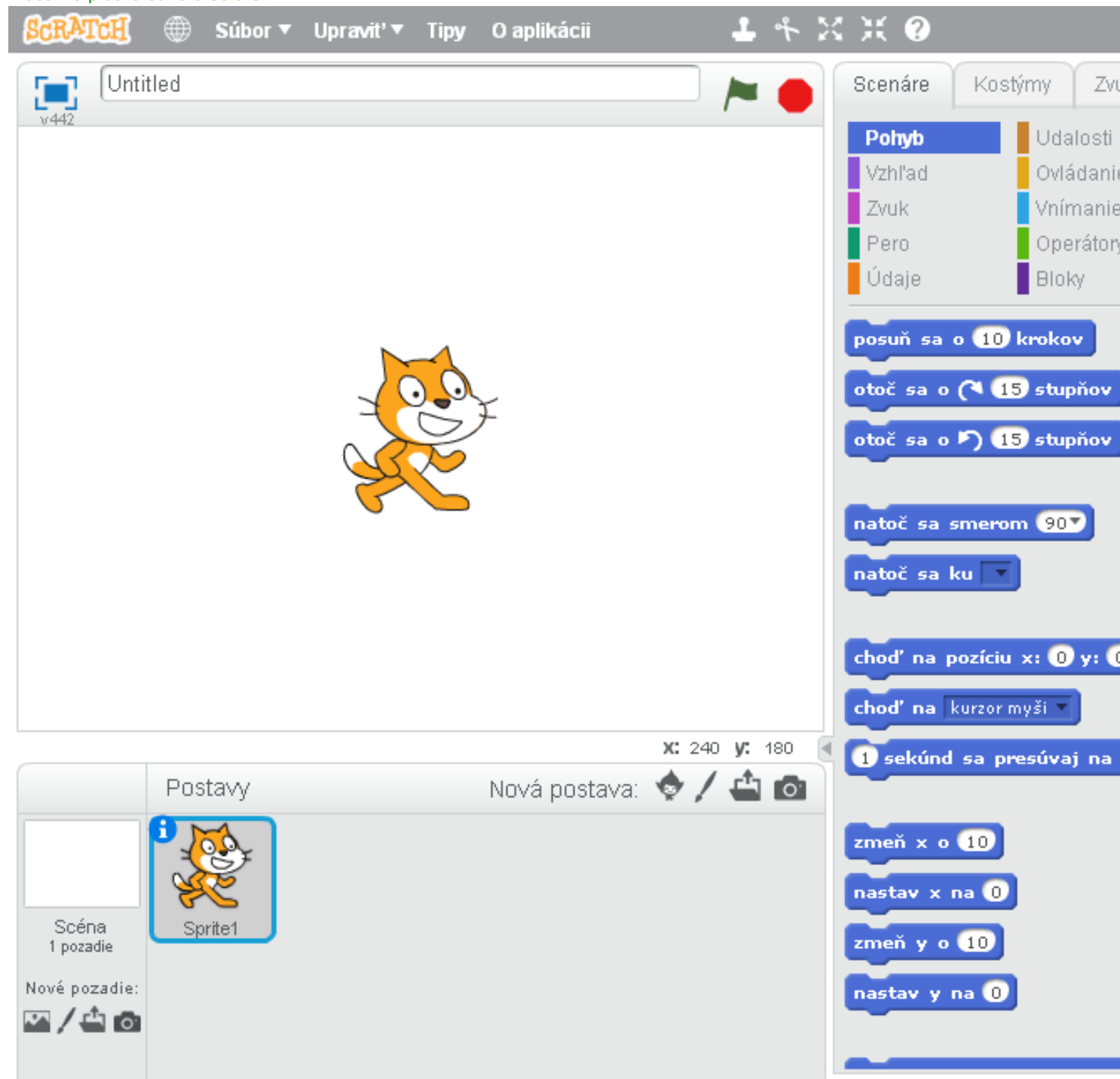
Objavil som akýsi škrabanec - **Scratch**. Nie je to úplne GCC 😊 ale ako začiatok sa mi to páči.

Vlastnosti

Scratch je naozaj jednoduché, vizuálne prostredie pre tvorbu vlastných aplikácií určené pre deti od 8 rokov.

No nie celkom aplikácií, pretože negeneruje exe kód, ale výsledkom je niečo čo sa dá spustiť a zastaviť.

Pracovná plocha editora Scratch:



Ovláda sa presúvaním preddefinovaných blokov rôznych "scenárov" (pohyb, vzhľad, zvuk, pero, údaje, udalosti, ovládanie, vnímanie, operátory, bloky) do "programovej" časti. Po spustení je vykonaná postupnosť týchto blokov čo sa prejavuje na grafike v ľavej časti. Vlastne pracujeme s obrázkom na základe príkazov. Obrázkov môže byť samozrejme viac.

Takto napríklad začiatovník poľahky posúva obrázok mačky po ploche.

Príklad programu:



Zaujímavá je ale vlastnosť "multitaskingu" - naozaj tu existuje.

Program sa začína v mieste označenom týmto návestím:



A týchto návestí je možné použiť viacero (maximálny limit som nehládal).

K jednotlivým blokom programu je možné pridať svoj komentár (treba sa učiť komentovať program od mlada).

Trošku mi tu chýba príkaz späť (Undo), ale zasa decká majú viac času.

Výsledný program alebo animovaná aplikácia sa neukladá do žiadneho exe tvaru, ako som už poznamenal, ale je možné ju po registrácii uložiť do obláčiku (cloud-u) Scratchu a zdieľať medzi ostatných začínajúcich programátorov. Z tohoto obláčiku sa dá aj spustiť, ako inak, v Java Applette.

Program je lokalizovaný do slovenského aj českého jazyka. Nádejný programátor musí teda zvládať minimálne čítanie (a premýšľanie).

Editor obsahuje aj názorný tutoriál (čiastočne lokalizovaný) a množstvo príkladov.

No a posledná zaujímavá vec: Netreba sťahovať žiadne IDE do lokálneho PC (ak nechcete). Editor beží aj priamo z webu.

Odkazy

[Scratch home page](#)

[Scratch online editor](#)